









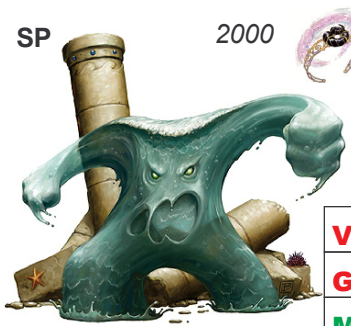




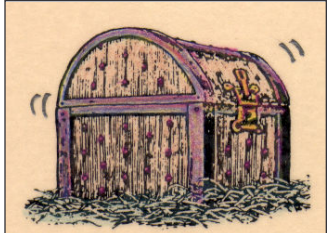


<p>S 5000</p>  <p>V G M P</p> <p><b>SORT UNIQUE</b> Tsunami Inflige 1d100 points de dégâts Distance 40 mètres SANS D20</p>	<p>S 5000</p>  <p>V G M P</p> <p><b>SORT UNIQUE</b> Tempête foudroyante Inflige 1d100 points de dégâts Distance 40 mètres SANS D20</p>	<p>S 5000</p>  <p>V G M P</p> <p><b>SORT UNIQUE</b> Montagne hostile Inflige 1d100 points de dégâts Distance 40 mètres SANS D20</p>	<p>S 5000</p>  <p>V G M P</p> <p><b>SORT UNIQUE</b> Flamme extraordinaire Inflige 1d100 points de dégâts Distance 40 mètres SANS D20</p>
<p>SP 1500</p>  <p>V G M P</p> <p><b>Sortilège permanent du FEU</b> Inflige 1d 10 points de dégâts Distance 10 mètres</p>	<p>SP 700</p>  <p>V G M P</p> <p><b>Sortilège permanent de l'EAU</b> Inflige 1d 6 points de dégâts Distance 10 mètres</p>	<p>SP 1000</p>  <p>V G M P</p> <p><b>Sortilège permanent de la TERRE</b> Inflige 1d 8 points de dégâts Distance 10 mètres</p>	<p>SP 300</p>  <p>V G M P</p> <p><b>Sortilège permanent de l'AIR</b> Inflige 1d 4 points de dégâts Distance 10 mètres</p>
<p>SP 50000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>GRAND ELEMENTAIRE du VENT</b> Inflige 2d20 points de dégâts Distance 30 mètres nécessite la bague</p>	<p>SP 30000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>GRAND ELEMENTAIRE de la GLACE</b> Inflige 1d30 points de dégâts Distance 30 mètres nécessite la bague</p>	<p>SP 100000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>GRAND ELEMENTAIRE de la TERRE</b> Inflige 2d30 points de dégâts Distance 30 mètres nécessite la bague</p>	<p>SP 200000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>GRAND ELEMENTAIRE du FEU</b> Inflige 1d100 points de dégâts Distance 30 mètres nécessite la bague</p>
<p>SP 2000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>ELEMENTAIRE de l'EAU</b> Inflige 1d 12 points de dégâts Distance 20 mètres Nécessite la bague</p>	<p>SP 10000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>ELEMENTAIRE du FEU</b> Inflige 1d 20 points de dégâts Distance 20 mètres Nécessite la bague</p>	<p>SP 4000</p>   <p>V G M P</p> <p><b>ELEMENTAIRE de la TERRE</b> Inflige 2d8 points de dégâts Distance 20 mètres Nécessite la bague</p>	<p>M 1500</p>  <p>V G M P</p> <p><b>COFFRE LEVITANT</b> Suit le porteur de la carte Porte 10 cartes</p>