

RACES	AJUSTEMENTS RACIAUX		CLASSES			
			MAGE	VOLEUR	GUERRIER	PRETRE
HUMAIN	/	/	O	O	O	O
HALFING	+3 VIT & +1 DEX -1 CA (bonus taille)	- 3 FO & CONS	O	O	O	O
GNOME & HOBBIT	+2 SAG & + 1 DEX -1 CA (bonus taille)	-2 FO, CONS & CHA	O	O	O	O
DEMI ORQUE	+2 FO	-3 SAG, INT, CHA	N	N	O	N
NAIN	+ 2 CONS	-3 CHA	N	N	O	O
BARBARE	+3 CONS & +1 VIT	Armure CA= 9 max -2 en CHA & SAG	N	N	O	N
ELFE	+2 DEX & +1 INT	-2 CONS & FO	O	O	O	N
ORQUE	+ 3 FO & CONS +1CA(malus taille)	- 5 SAG, INT, CHA	N	N	O	N

RELATIONS RACES / CLASSES & DESCRIPTIONS DES RACES

Humains: Cette race est extrêmement polyvalente et embrasse toutes les destinées. Un humain moyen à 10 à chaque caractéristique. C'est la race de référence.

Halfing: La plupart sont voleurs. Extrêmement vif et rapides, ils sont curieux, audacieux, rusés et bons vivants. Ils mesurent environ 90 cm et pèsent moins de 20 kg. Ils sont très sociaux avec toutes les races.

Gnomes & Hobbits: Ils peuvent envisager toutes les carrières, mais les magiciens sont les héros gnomes et hobbits les plus répandus. La classe de voleur leur permet d'exploiter également leurs compétences innées pour se cacher. Ils ont un grand sens de l'humour, aiment les animaux, les nains et l'or.

Demi-orques & Orques : Ce sont des guerriers puissants, style de combat qui convient le mieux à leur personnalité chaotique. Ils sont bêtes, moches et méchants, quelquefois même tellement peu subtils et brutaux qu'ils sont incapables de vivre en société.

Nains: Les nains sont d'excellents guerriers. Très croyants, ils font également de très bons prêtres. Ils sont très résistants, courageux, soupçonneux, cupides, réservés et solitaires. Ils mesurent 1m20 et pèsent 90 kg. Ils voient dans le noir à 20 mètres. Enfin, ils détestent les elfes et se méfient de la magie.

Barbares: Ce sont des guerriers innés, ils font confiance à leur rage et leur instinct pour combattre. Très narcissiques, ils aiment se vanter et préfèrent rester torse nu. Ils ne supportent pas les armures lourdes ou moyennes. (Cuir souple au maximum) ce qui leur permet d'être très rapides. Ils sont colériques, autoritaires, et aiment festoyer.

Elfes: Très adroits, ils sont plutôt des voleurs que des guerriers, quelques uns sont magiciens. Majoritairement athées, très peu sont prêtres. Ils sont curieux, polis, déterminés et hautains avec toutes les autres races. Ils mesurent 1m 60 et pèsent environ 50 kg. Ils voient dans le noir à 100 mètres et ne peuvent pas être affectés par les maladies.