

PORTRAIT

CARACTERISTIQUES DU PERSONNAGE

POIDS

TAILLE

ALIGNEMENT

ENCOMBREMENT (en nombre de cartes)

Autres caractéristiques (blessures permanentes...)

ARMURE PORTÉE

DETAIL	BONUS
AJUSTEMENT DEXTERITE	
BOUCLIER	
CASQUE	
GANTS	



BARABAN ©



CA FINALE

PO



CA	Armes/ Sorts	-4	-3	-2	-1	00	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
d20																		
d20																		
d20																		
d20																		

Caractéristiques

score

Ajustements variés

bonus

FORCE

Puissance physique et musculaire: bonus en dégâts
 Encombrement: bonus en carte par niveau, **type d'arme autorisée**
 S'applique pour les combats, l'escalade, la natation, les sauts

INTELLIGENCE

Capacité de raisonnement, faculté d'analyse, mémoire
 Puissance du sort : Bonus en dégâts

SAGESSE

Volonté, perception, bon sens, intuition
Bonus = nombre de sorts mémorisables
 S'applique pour la protection contre les sorts

DEXTERITE

Equilibre, réflexe et agilité :
 Ajustements défensifs bonus en -CA
 Précision des actions : bonus en décalage du TACO

CONSTITUTION

Vigueur, endurance, santé :
 Bonus en points de vie par niveau
Mort = 10 + bonus

CHARISME

Force de persuasion (bonus = nombre de PNJ, familiers, animaux contrôlables)
 Magnétisme, beauté, capacité à diriger les autres (dressage, diplomatie, intimidation)

VITESSE

Déplacement: bonus en soles

Déplacement en vitesse maximale (course)

Points de vie maximum



Mort à -

DONS	Intitulé et caractéristiques
N1	
N2	
N3	
N4	
N5	

Matériel divers non détaillé par les cartes

CASES

Nombre de flèches

